# Szoftverfejlesztési modellek

Jelöld a helyes választ!

1. Mikor **ajánlott** a **vízesés (waterfall) modell** alkalmazása?   
   A) Amikor az ügyfelek módosíthatnak az igényeiken.   
   B) Amikor pontosan tudjuk, milyen eredményt szeretnénk, és a követelmények nem változnak.   
   C) Amikor még nem tudjuk pontosan, milyen szoftvert szeretnénk.   
   D) Amikor gyors visszajelzésekre van szükség a felhasználói oldalról.
2. Melyik állítás írja le az **inkrementális modell** egyik **hátrányát**?   
   A) Későn derülnek ki a hibák.   
   B) Nem teszi lehetővé a követelmények megváltoztatását.   
   C) Kevésbé menedzselhető, tervezhető, áttekinthető.   
   D) Nem biztosít folyamatos visszajelzéseket a felhasználótól.
3. Melyik dokumentumban **foglalták össze** az **agilis fejlesztés alapelveit**?   
   A) Az ISO szabványokban.   
   B) Az Agilis Kiáltványban.   
   C) A Scrum Guide-ban.   
   D) A PMP (Project Management Professional) kézikönyvben.
4. Mi jellemzi a **Scrum módszertant**?   
   A) A katonai stratégiából meríti fogalmait, a parancsnoki láncra épít. B) Az amerikai futballból meríti fogalmait, jelentős szerepet tulajdonít a csoporton belüli összetartásnak.   
   C) A hagyományos gyári termelésből ered, a lineáris folyamatokat hangsúlyozza.   
   D) Az űrkutatásból származik, a kockázatkezelésre fókuszál.
5. Mi a **Product Owner** fő feladata a Scrum folyamatban?   
   A) A csapat teljesítményét méri és bünteti a sikertelen sprinteket.   
   B) Elhárítja az akadályokat a csapat munkájából.   
   C) Létrehoz egy Product Backlog-ot a teendők listájával, prioritással és üzleti értékkel ellátva.   
   D) A teszttervekért és tesztesetek kidolgozásáért felel.
6. Mennyi ideig tart egy **sprint** a Scrum-ban, és mi történik, ha a csapat **nem fejezi be** időben a vállalt feladatokat?  
   A) Egy sprint 1 hétig tart, és ha nem fejeződik be, meghosszabbítható.   
   B) Egy sprint 2-4 hétig tart, és ha nem fejeződik be időben, az sikertelennek minősül, ami büntetést, általában prémium megvonást von maga után.   
   C) A sprint időtartama rugalmas, és a csapat bármikor módosíthatja.   
   D) A sprint addig tart, amíg az összes feladat el nem készül, függetlenül az eredeti becsléstől.
7. Milyen célból tartják a **Daily Meetinget** a Scrum-ban, és milyen **időbeli korlátozás** vonatkozik rá?   
   A) A napi megbeszélés maximum 30 perc hosszú lehet, és a Product Owner vezeti.   
   B) Itt mindenki elmondja, hogy mit csinált, mi lesz a következő feladata, és milyen akadályokba ütközött, maximum 15 perc hosszú lehet.   
   C) A Daily Meeting célja a következő sprint megtervezése, és mindenki leülhet.  
   D) A Daily Meetingen a Scrum Master bemutatja az elkészült funkciókat a megrendelőnek.
8. Mi a **tesztelő** feladata a **sprint elején**, amikor még nincs kész program?   
   A) A sprint elején a tesztelő is programot ír, hogy segítse a fejlesztőket.   
   B) Amíg nincs kész program, addig a tesztelőnek nincs feladata.   
   C) A tesztelő a sprint elején teszttervet készít és kidolgozza a teszteseteket.   
   D) A tesztelő a sprint elején a Product Backlog priorizálásában segít.
9. Milyen tulajdonságokkal rendelkeznek a **felhasználói sztorikhoz (user stories)** tartozó **elfogadási feltételek (Acceptance Criteria)**?   
   A) Az elfogadási feltételek általában hosszú, narratív leírások, amelyek nem tesztelhetőek.   
   B) A feltételek eldöntendőek (igaz/hamis), egyértelműek és teljesek, általában jelen időben írják, és teszteléssel ellenőrizhetők.   
   C) Az elfogadási feltételek a fejlesztési feladatok becslését tartalmazzák.   
   D) Az elfogadási feltételeket kizárólag a Product Owner írja, a csapat bevonása nélkül.
10. Mi a **Minimum Viable Product (MVP)** fogalma és célja?   
    A) Az MVP a projekt teljes funkcionalitását tartalmazó első verzió.   
    B) Az MVP egy termék vagy szolgáltatás maximális funkcionalitással, amit azonnal piacra dobnak.   
    C) Az MVP egy minimális, de a célok megvalósítására alkalmas termék, amelynek célja a gyors tanulás és visszajelzés szerzése.   
    D) Az MVP a Pareto 80/20 törvénye alapján a legkevésbé használt funkciókat tartalmazza..